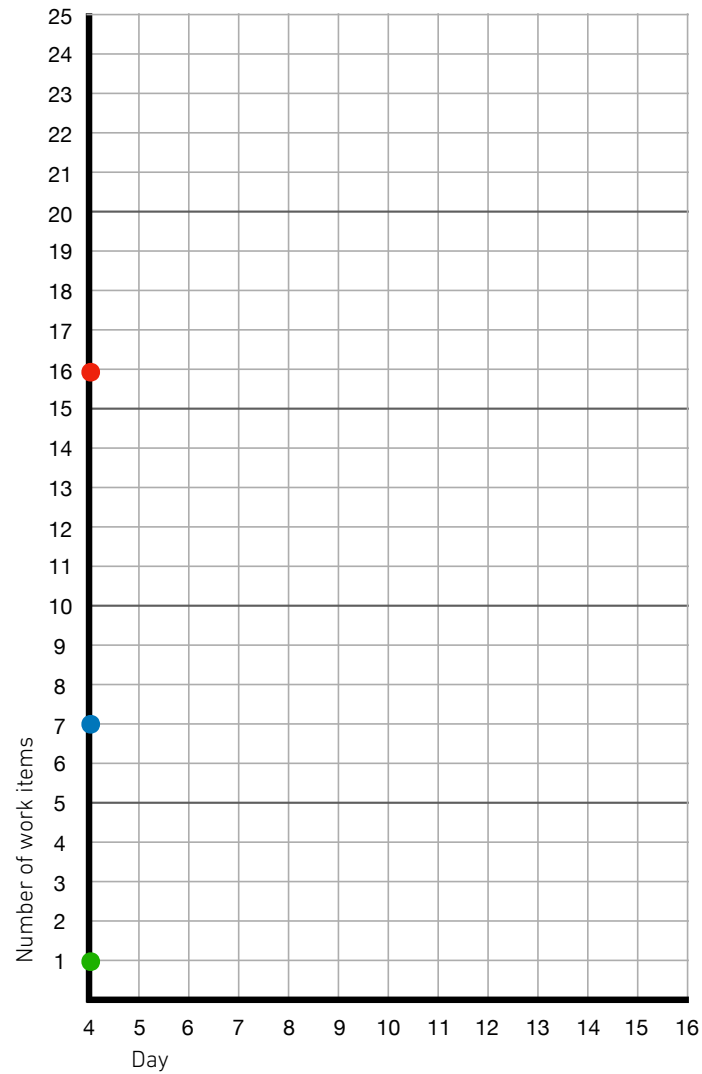


Stability CFD

● Items in DONE ● Items in +A+B ● Items in +A+B+OPTIONS

please connect dots



Instructions

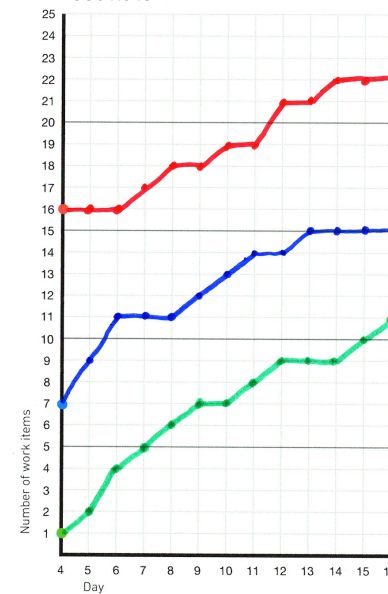
points sont insérés à l'intersection entre la journée (axe des X) et le nombre d'items (axe des Y). La valeur de l'axe des Y est déterminée en comptant les items pour chaque colonne suivante du tableau :

Items de la colonne DONE

Items de la colonne DONE+B+A

Items de la colonne DONE+B+A+Options

Les points sont connectés et l'image suivante présente un exemple de résultats :

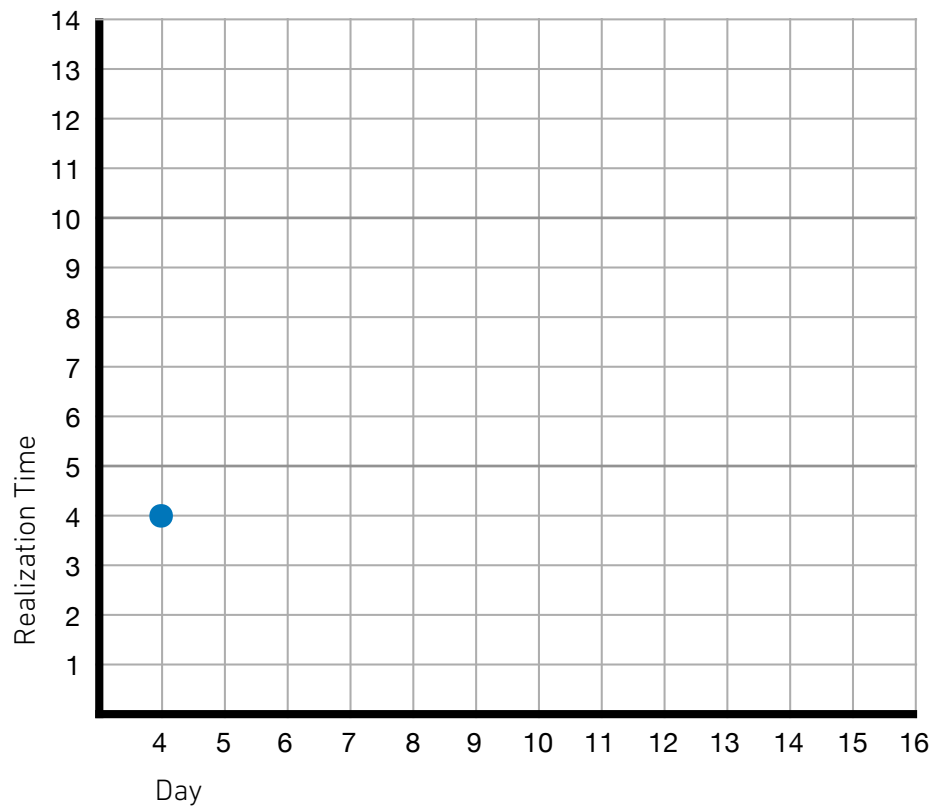


Dans cet exemple, à la journée 7, il y avait 5 items dans la colonne « DONE », 11 items dans les colonnes « DONE » + A+ B et 17 dans les colonnes « DONE » + A+ B + Option



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Realization Time Scatterplot (do NOT connect dots)



Delivery Sequence: **A**

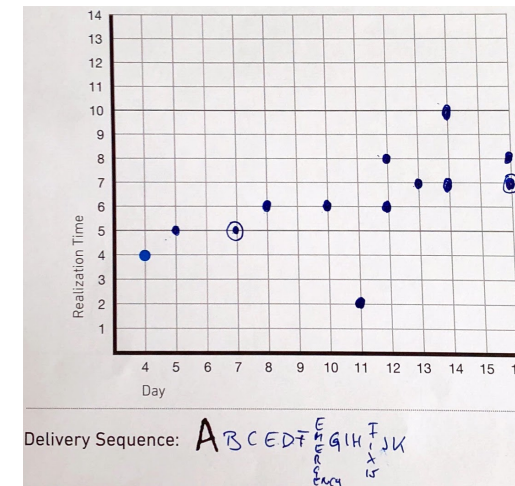


This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Instructions

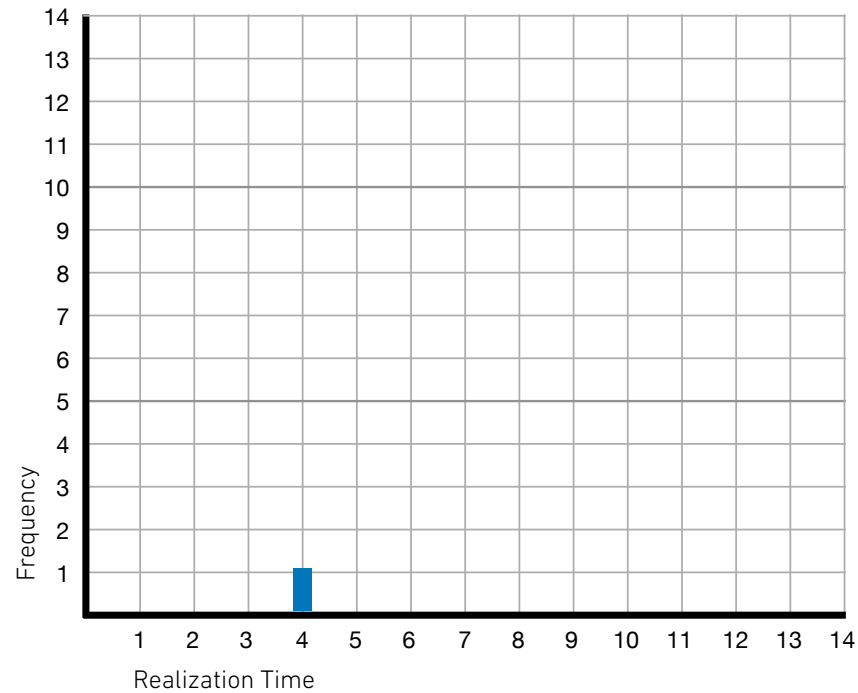
Graphique : Pour chaque item complété, un point est ajouté dans le graphique à l'intersection entre le jour et le temps de réalisation. Si plus d'un élément est complété, grossissez le point. Les points ne sont pas connectés.

Séquence de livraison : Liste des IDs des items dans l'ordre où ils ont été terminés.



Dans cet exemple, le jour 5, un item était complété avec un temps de réalisation de 5 jours. Le jour 6, aucun item n'a été complété et le jour 7, 2 items ont été complétés avec un temps de réalisation de 5 jours.

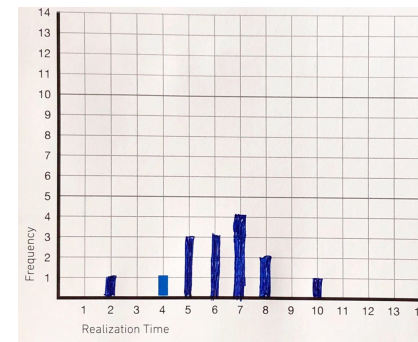
Realization Time Histogram (draw vertical bars)



Instructions

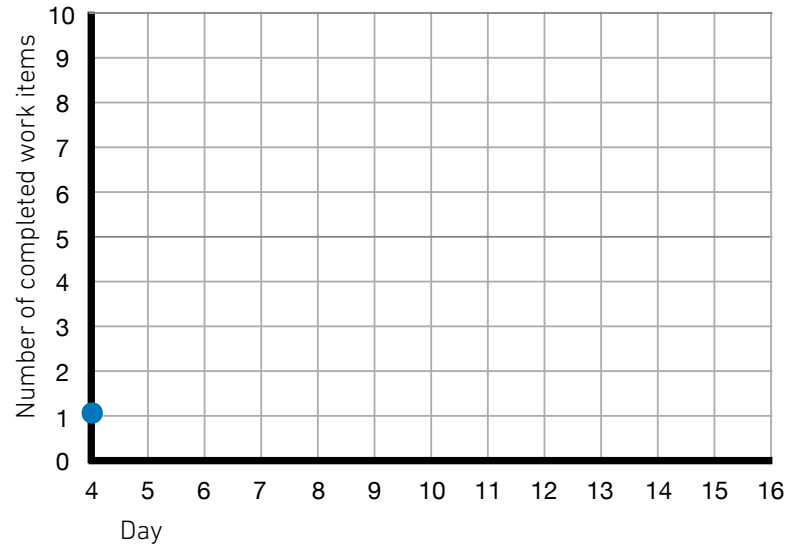
Ce graphique suit le nombre de répétition d'un temps de réalisation. Sur l'axe des X, entrez le temps de réalisation et sur l'axe des Y, la fréquence du temps de réalisation. À chaque fois qu'un item est terminé, la barre du temps de réalisation augmente de un. Le graphique devient un diagramme à barre.

Dans l'exemple suivant, le temps de réalisation de 2 est arrivé une fois et le temps de réalisation de 6, trois fois.



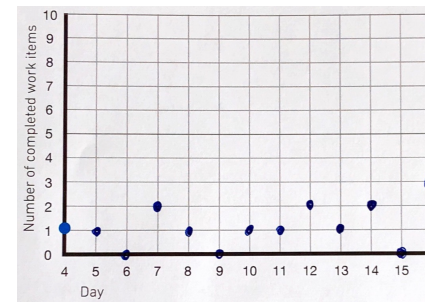
This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Throughput Scatterplot (do NOT connect dots)



Instructions

Ce graphique est utilisé pour suivre combien d'items sont complétés par jour. À chaque fois qu'un item est complété, un point est ajouté à l'intersection entre le jour (l'axe des X) et le nombre d'items complétés (l'axe des Y). Les points ne sont pas connectés.



Dans cet exemple, un item a été complété le jour 8 et aucun item n'a été complété le jour 9.



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Retrospective results

(1) Qu'est-ce qui s'est bien passé ?

(2) Que devriez-vous améliorer ?

End of game stats Your day 16 card will explain how to calculate this

EMERGENCY delivered on day

Average arrival rate day 4 to 16

Fix15 delivered on day

Average departure rate, day 4 to 16

WIP Age:



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>